



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Výzva k podání nabídek

(pro účely uveřejnění na www.msmt.cz nebo www stránkách krajů)

Číslo zakázky (bude doplněno MŠMT nebo ZS)	01/1.1/25/01
Název programu:	Operační program Vzdělávání pro konkurenceschopnost
Registrační číslo projektu	CZ.1.07/1.1.05/01.0025
Název projektu:	Projekt Rubikon - Škola hrou v 21. století
Název zakázky:	Dodávka SW a HW vybavení + zakázkové programování
Předmět zakázky (služba/dodávka/stavební práce) :	Dodávka SW a HW vybavení (80 ks repasovaných PC a dalších HW zařízení dle specifikace) + zakázkové programování modulů do RPG hry ve 3D virtuální realitě určených pro použití na 2.stupni ZŠ)
Datum vyhlášení zakázky:	19.12.2008
Název/ obchodní firma zadavatele:	Akademie Jana Amose Komenského, o.s. oblast Jičín
Sídlo zadavatele:	Havlíčková 177, 506 01 Jičín
Osoba oprávněná jednat jménem zadavatele, vč. kontaktních údajů (telefon a emailová adresa)	David Jung, BBS tel.: 602 534 206 ajak@jicinet.cz
IČ zadavatele:	00431192
DIČ zadavatele:	CZ00431192
Kontaktní osoba zadavatele, vč. kontaktních údajů (telefon a emailová adresa):	David Jung, BBS tel.: 602 534 206 ajak@jicinet.cz
Lhůta pro podávání nabídek (data zahájení a ukončení příjmu, vč. času)	19.12.2008, 8 h - 9.1.2009 12 h.
Popis předmětu zakázky:	Výběrové řízení se sestává ze dvou celků 1. dodávka HW pro potřeby realizace projektu ve školách 2. dodávka naprogramovaných modulů RPG hry ve 3d virtuální realitě Požadavky na dodávku HW: ZAŘÍZENÍ kusů popis konfigurace. Uvedené požadavky jsou chápány jako minimální, pokud je někde uveden konkrétní typ, či značka, je to míněno pouze jako ilustrace a nabízené výrobky mohou být i od jiných výrobců, ale s analogickými parametry. Nabídněte optimální řešení.

Adobe 1ks - Adobe CS4 Master Collection WIN
SW server kancelář 1ks - Win SBS Prem 2008
Operační systém 4ks - Win Vista Business nebo vyšší
SW Office pro kancelář 4 ks - Office 2007 OLP NL

Notebook-projektový manažer 1ks
SU9400/2GB RAM/128GB SSD/13.3"+LED/ DVD-RW/
BT/ nebo s obdobnými parametry

Notebook-projektový koordinátor 1 ks
SU9400/2GB RAM/128GB SSD/13.3"+ LED/DVD-RW/
BT nebo s obdobnými parametry

Notebook-odborný asistent, 1 ks
minimální požadavky: LCD 15,4" WXGA, 1280 x 800,
procesor Intel® Pentium® Dual Core T2390 (1.86 GHz, 1
MB SLC, 533 MHz), 2GB DDR2 RAM 667 MHz,
integrovaná grafika až 256 MB, DVD+/-RW DL
SuperMulti mechanika, pevný disk 160 GB SATA 150
(5400 ot./min.), WLAN b/g), Gb LAN, Li-Ion baterie (6
buněk), 3xUSB 2.0, slot ExpressCard 34/54, klávesnice
CZ/SK, 1x VGA, 1x mikrofonní vstup, 1x konektor pro
sluchátka)

PC účetní 1ks
microtower, procesor Intel Core 2 Duo E7200 (2,53GHz,
3MB SLC, 1066MHz FSB), operacní pamet 2GB DDR2
667 (2x1GB), HDD 250GB SATAII, DVD+-RW DL, LAN
10/100/1000

Notebook-partner.školy- 6ks
LCD 15,4" WXGA, 1280 x 800, procesor Intel® Pentium®
Dual Core T2390 (1.86 GHz, 1 MB SLC, 533 MHz), WVB
/ WXPP, 2GB DDR2 RAM 667 MHz

Dataprojektor - partner.školy 6ks
Svítivost 2700 ANSI Lumenů + Životnost lampy 4000
hodin

Multifunkce - kancelář - 1ks
barevná duplexní tiskárna, duplexní scanner s
automatickým podavačem, tisk minimálně 21 ppm, webové
rozhraní, síťová karta, nízké náklady na tisk

Dataprojektor AJAK - 1ks
rozlišení WXGA 1280x800, 3000 ANSI, 2000:1,
širokoúhlý

Monitor k PC - 1ks LCD 24", DVI

Kamera 1ks video kamera s nahráváním na HDD, SD, min 80 hodin záznamu

Server 1 ks
Xeon 3110/2GB/2x73GB_10k/DRW/GL/SAS RAID 0,1

Dataprojektor - 17.škol ostatních - 17ks
Svítivost 2200 ANSI Lumenů Životnost lampy 4000 hodin

Fotoaparát - 1ks
odolný fotoaparát, kompaktní, 10 Mpixel

Plátno - 1ks Plátno roletové 106" širokouhlé

PC repasované - 4 školy po cca 20 ks - celkem 80 ks
P4 2,4 GHz/1GB RAM/40GB HDD/DVD/ 3D grafická karta, LCD monitor, WXPP, klávesnice, myš, repro

Server - 1 ks
2x Quad-Core Intel Xeon Processor 2.5 GHz/1333MHz/12MB L2, 22 GB RAM ECC Chipkill memory, 8xHDD, 300 GB HS SAS 15krpm, 3x 1 Gbps network adapter, Tape Drive 200/400GB, remote system card, redundantní napájení

Internativní tabule - 2ks
interaktivní tabule 180×120 cm

Požadavky na dodávku SW

Předmětem poptávky je naprogramování 10ti zakázkových modulů pro RPG hru ve 3D virtuální realitě pro stávající aplikaci, jejich implementace na 25ti pilotních školách, a zajištění technického provozu celé aplikace po dobu pilotního projektu. Tyto speciální moduly obsahují 3D objekty, textury, zvuk, hudbu a spustitelný kód, který všechny tyto prvky spojuje a začlení je do hry. Tento modul se nahraje do hry, a tím se stane dostupný hráčům.

Jednotlivé moduly budou mít výchovnou a motivační rovinu.

Součástí dodávky je dodání autorské hudby, zvuků, 3D animací postav a objektů ve hře, tvorba 3D objektů na zakázku. Součástí dodávky bude převod autorských práv k vytvářeným prvkům (SW, hudba, grafika apod.) na zadavatele.

Obsah nabídky:

- Hodinová sazba pro zakázkový vývoj aplikace na základě pozdějších specifikací zadavatele

- Use case jednoho modulu (popis, jak bude modul fungovat a co bude řešit, jak bude použitelný pro výchovu dětí), dále rozpis dle jednotlivých fází vývoje. Tento rozpis i USE case má sloužit pouze pro představu výběrové komise o schopnosti uchazeče realizovat předmět zakázky a deklarovat zkušenosti s problematikou. Během vlastní realizace zakázky bude míra a rozsah implementace jednotlivých částí, které jsou popsány na jiném místě této nabídky, specifikována zadavatelem na základě námětů, které vzniknou v rámci harmonogramu projektu.

Navrhované fáze:

- analýza + komunikace
- vývoj
- testování
- nasazení (implementace)
- servis + podpora

- Návrh a popis technického řešení a zajištění provozu aplikace po dobu 2 let (infrastruktura)

- Uživatelská příručka k jednotlivým modulům – popis obsahu, způsob realizace

Podrobný popis jednotlivých součástí dodávky:

Analýzy a komunikace, testování

Analýza aktuálního stavu, komunikace s dodavatelem scénářů etických modulů, komunikace s pilotními učiteli. Navrhněte způsob řešení.

Vývoj a vlastní programování 10 modulů

Vývoj - tvorba modulů

Formát se tvoří jako speciální moduly, které obsahují 3D objekty, textury, zvuk, hudbu a spustitelný kód, který všechny tyto prvky spojuje a začlení je do hry. Tento modul se nahraje do hry, a tím se stane dostupný hráčům.

Uvažované části modulu:

Postavy

Grafika postav bude rozdělena na jednotlivé segmenty těla, které jsou vůči sobě pohyblivé (paže, trup, nohy, hlava). Dále musí být vytvořena kostra objektu podle konkrétních požadavků, aby mohla být ve hře ovládána. Na tuto kostru budou napojeny jednotlivé segmenty těla, které budou ve hře podléhat animačním transformacím. Na

postavy se mapují textury, které budou existovat ve třech rozlišeních pro optimalizaci rychlosti grafiky. Animace budou mít opět specifický formát, musí být napojeny na kostru postavy a vyexportovány. Vlastnosti jednotlivých postav budou upraveny podle požadavků na konkrétní moduly.

Objekty

Ostatní objekty budou vznikat obdobně jako postavy, až na následující odlišnosti. Grafika objektů bude ucelená a nebude rozdělena na segmenty. Animace u objektu nebudou použity. Ostatní úkony zůstanou stejné. Pro každý modul je nutné zajistit: scanování potřebných objektů, import do 3D editoru, focení povrchu pro textury, texturování LOD, integrace do scény

Programování modulu:

Programová část, která spojuje výše popsané entity, bude tvořena jako dynamická knihovna DLL, kterou si hra připojí při svém spuštění. Knihovna musí obsahovat konkrétní události, které hra spouští, a tím lze obsluhovat děj modulu. Dále jsou v knihovně uvedeny všechny použité postavy, objekty, zvuky, hudby, textury a animace a podle potřeby vzájemně provázány. Tyto objekty a hlavní objekty hry lze ovládat a zjišťovat jejich stav ve výše zmíněných událostech. Podrobná technická specifikace SDK hry bude poskytnuta na vyžádání.

Proveďte orientační kalkulaci ceny programování takového modulu včetně převodu autorských práv na zadavatele.

Grafické práce a programování efektů postav a objektů:

Popište rozsah realizace této fáze a uveďte orientační cenu včetně převodu autorských práv na zadavatele.

vytvořte seznam nabízených grafických a vizuálních efektů a navrhnete způsob programování těchto efektů v jednotlivých modulech

Hudba, zvuky

Popište způsob řešení této složky modulů. Uveďte soupis použitých zvuků a jejich orientační cenu včetně zajištění autorských práv.

Propojení modulů se stávající aplikací

Bude nutné dodržet správnou funkci síťové vrstvy programu, která zajistí přihlašování hráčů a komunikaci mezi nimi na paketové úrovni. Je nutné optimalizovat přenos dat, aby hra byla hratelná při větším počtu hráčů po internetu. Sdružování paketů posílaných jednomu hráči

nebo posílaných od jednoho hráče. Zachovat využití paketové komunikace stávajícího prostředí, synchronizace času a frekvence posílání pro síťové objekty (hráč, zpráva, systém hráčů).

Dále bude nutné zachovat:

- správa grafiky hráče, výpočet pozice, zpracování dat ostatních hráčů
- logování všech událostí, zasílání chyb
- automatická aktualizace všech modulů po implementaci
- způsob snímání myši, snímání klávesnice, výpočet a ukládání pozice, interpretace událostí, převedení do síťové zprávy,
- výpočet cesty, kolize objektů
- zobrazování viditelných objektů
- systém obchodu,
- chat
- systém vlastností
- systém dovedností
- sledování komunikace žáků, výpis žáků s atributy,
- komunikace s žáky
- vložení peněz, nastavení atributů

Bude nutné dodržet systém instalace souborů, instalace registrů, aktualizace nainstalované aplikace

Testování

Pro testování musí být také využito reálných podmínek prostředí školní učebny. Pro tyto účely je vybráno 8 škol, které budou v tomto směru spolupracovat s vývojáři.

Navrhněte způsob realizace testovací fáze a napište orientační cenu testování modulu.

Implementace

Implementace vyvinutých modulů v jednotlivých školách (25 škol) V rámci instalace je nutné nainstalovat hru na všechny klientské stanice a odzkoušet funkčnost aplikace pro učebnu, případně školu.

Navrhněte způsob řešení implementace vyvinutého SW ve školách rámci učebny případně školy a zajištění dostatečně kvalitního připojení do sítě internet (nejlépe ADSL – minimálně 512kbps).

Portace žáků a učitelů do virtuální reality

Tyto subjekty budou sloužit jako prototypy postav pro další hru. Navrhněte způsob řešení a orientační částku za portaci jednoho reálného subjektu do virtuální reality.

	<p>Servis, podpora</p> <p>Navrhněte způsob zajištění vzdálené podpory po celou dobu nasazení modulů ve výuce po dobu pilotního projektu (14 měsíců). Podpora bude mít na starosti všechny problémy spojené s provozováním modulů, jako jsou: problémy s hratelností, pomoc při zavádění do výuky, učitelské nastavení aplikace atd.</p> <p>Uveďte orientační částku odpovídající vámi navrženého řešení.</p>
Předpokládaná hodnota zakázky v Kč (bez DPH):	5.100.000,-
Lhůta dodání (zpracování zakázky)/ časový harmonogram plnění/ doba trvání zakázky	20.1.2009 - 30.11.2010
Místa dodání/převzetí nabídky:	Akademie Jana Amose Komenského, o.s. oblast Jičín Havlíčková 177, 506 01 Jičín
Hodnotící kritéria:	<ul style="list-style-type: none"> • Nabídková cena • <i>Případná další hodnotící kritéria</i> • Popis kritéria Váha kritéria • Cena HW 8% • Kvalita nabízeného HW řešení a poskytovaných služeb 7% • Hodinová sazba pro zakázkový vývoj aplikace na základě pozdějších specifikací zadavatele 30% • Use case jednoho vlastního modulu (popis, jak bude modul fungovat a co bude řešit, jak bude použitelný pro výchovu dětí) dále rozpis dle jednotlivých fází vývoje <ul style="list-style-type: none"> • <input type="checkbox"/> analýza + komunikace jednoho modulu • <input type="checkbox"/> vývoj jednoho modulu • <input type="checkbox"/> testování jednoho modulu • <input type="checkbox"/> nasazení (implementace) jednoho modulu • <input type="checkbox"/> servis + podpora jednoho modulu • Způsob zpracování a návrhu a přínos navrhovaného řešení pro projekt: <ul style="list-style-type: none"> • a) navržený způsob technického řešení a use case vlastního modulu – 20% • b) navržené způsoby řešení jednotlivých fází – 20% • c) ceny navrhované v rámci řešení jednotlivých fází a částí - 15%
Požadavky na prokázání splnění kvalifikace dodavatele na základě zadávací dokumentace:	<ul style="list-style-type: none"> • Čestné prohlášení uchazeče, že nemá v evidenci daní zachyceny daňové nedoplatky, a to jak v České republice, tak v zemi sídla, místa podnikání či bydliště dodavatele • Čestné prohlášení uchazeče, že nemá nedoplatek na pojistném a na penále na veřejné zdravotní pojištění nebo na sociální zabezpečení a příspěvku na státní

	<p>politiku zaměstnanosti, a to jak v České republice, tak v zemi sídla, místa podnikání či bydliště dodavatele</p> <ul style="list-style-type: none"> • Výpis z obchodního rejstříku, pokud je v něm zapsán, či výpis z jiné obdobné evidence, pokud je v ní zapsán • Ověřenou kopii dokladu o oprávnění k podnikání • Zadavatel požaduje prokázání splnění základních kvalifikačních předpokladů dodavatele. Dodavatel je povinen prokázat splnění kvalifikace ve lhůtě pro podání nabídek • Dodavatel prokáže základní kvalifikační předpoklady dle zákona 137/2006 Sb. (dále jen Zákon) . Splnění základních kvalifikačních předpokladů požaduje zadavatel prokázat předložením čestného prohlášení. • Dodavatel prokáže profesní kvalifikační předpoklady dle § 54 Zákona, písm. a), b), d) Zákona. Dodavatel předloží: <ul style="list-style-type: none"> • ■ doklad o oprávnění k podnikání podle zvláštních právních předpisů v rozsahu odpovídajícím předmětu veřejné zakázky, zejména doklad prokazující příslušné živnostenské oprávnění, • Dodavatel prokáže ekonomické a finanční kvalifikační předpoklady dle § 55 Zákona, odst. 1, písm. a), b), c) Zákona. Dodavatel předloží: <ul style="list-style-type: none"> • ■ poslední zpracovanou rozvahu, • ■ údaj o celkovém obratu dodavatele alespoň za poslední 2 účetní období, minimální roční obrat • 1 000 000 Kč. • Dodavatel prokáže technické kvalifikační předpoklady dle § 56 Zákona, odst. nebo 2, písm. a) Zákona. Dodavatel předloží: <ul style="list-style-type: none"> • ■ seznam významných služeb realizovaných dodavatelem v posledních 2 letech s uvedením jejich rozsahu a doby plnění • • Doklady prokazující splnění kvalifikace (základní a profesní kvalifikační předpoklady) předkládá dodavatel v originále či v úředně ověřené kopii. Doklady prokazující splnění základních kvalifikačních předpokladů a výpis z obchodního rejstříku nesmějí být k poslednímu dni, ke kterému má být prokázáno splnění kvalifikace, starší 90 kalendářních dnů. Prokázání splnění kvalifikace podle požadavků zadavatele je předpokladem uzavření smlouvy.
Požadavek na uvedení kontaktní osoby uchazeče:	Uchazeč ve své nabídce uvede kontaktní osobu ve věci zakázky, její telefon a e-mailovou adresu.
Požadavek na písemnou formu nabídky:	Nabídka musí být zadavateli podána v písemné formě. Požadavek na písemnou formu je považován za splněný tehdy,

	<p>pokud je nabídka podepsána osobou oprávněnou jednat jménem uchazeče.</p>
Povinnost uchovávat doklady a umožnit kontrolu:	<p>Ve smlouvě uzavírané s vybraným dodavatelem bude dodavatel zavázán povinností uchovávat po dobu 10 let od skončení plnění zakázky doklady související s plněním této zakázky a povinností umožnit osobám oprávněným k výkonu kontroly projektu, z něhož je zakázka hrazena, provést kontrolu těchto dokladů.</p>
Další podmínky pro plnění zakázky:*	<p>Uchazeč je povinen předložit v nabídce návrh smlouvy v souladu s ustanovením § 68, odstavec 2) Zákona. Návrh smlouvy musí být podepsán osobou oprávněnou jednat jménem uchazeče nebo osobou pověřenou zastupováním osoby oprávněné jednat jménem uchazeče. V případě podpisu osobou pověřenou k zastupování osoby oprávněné jednat jménem uchazeče musí být originál nebo úředně ověřená kopie zmocnění této osoby přílohou návrhu smlouvy.</p> <p>Uchazečem předložený návrh smlouvy musí po obsahové i formální stránce bezvýhradně odpovídat veškerým požadavkům uvedeným v zadávacích podmínkách a musí obsahovat níže uvedené požadavky poskytovatele finančních prostředků:</p> <ul style="list-style-type: none"> • závazek dodavatele k dodržování pravidel publicity OP VK, • závazek dodavatele k plnění stanovených pravidel a podmínek dohodnutých v právním aktu mezi poskytovatelem a příjemcem podpory. <p>Nabídková cena musí být uvedena v české měně (CZK) a musí mít následující strukturu:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ cena bez daně z přidané hodnoty (DPH), ■ výše DPH (sazba DPH 19 %), ■ nabídková cena včetně DPH <p>Nabídková cena v tomto členění musí být uvedena v návrhu smlouvy. Nabídková cena musí být dále v nabídce členěna po všech jednotlivých položkách v souladu se zadáním. Nabídková cena musí být stanovena jako cena „nejvýše přípustná“ za plnění vymezené touto zadávací dokumentací bez vazby na např. na změny devizového kurzu CZK.</p> <p>Platební podmínky: Zadavatel nebude poskytovat zálohy. Úhrada ceny díla bude provedena na základě dokladu - faktury, jejíž přílohou bude zjišťovací protokol, soupis provedených prací a dodávek a jejich ocenění (nebude-li uveden přímo v daňovém dokladu), potvrzené oprávněným zástupcem zadavatele.</p> <p>Splatnost dílčího daňového dokladu - faktury a konečného daňového dokladu - faktury je min. 15 kalendářních dnů ode dne jeho doručení zadavateli. Zadavatel si vyhrazuje právo ve smlouvě o dílo s vybraným uchazečem změnit</p>

platební podmínky v souladu s podmínkami získaného dotačního titulu.

Nabídkovou cenu lze překročit pouze za podmínek níže uvedených:

Podmínky, za nichž je možno překročit výši nabídkové ceny

Výši nabídkové ceny je možno překročit (nebo adekvátním způsobem snížit) za podmínky, že dojde před zahájením nebo v průběhu doby plnění ke změně předpisů upravujících sazbu DPH pro práce a dodávky, které jsou předmětem této veřejné zakázky.

Překročení výše nabídkové ceny bude připuštěno pouze ve výši odpovídající nárůstu cen za dotčené části předmětu veřejné zakázky, který byl způsoben změnou sazeb DPH. Uvedené překročení ceny musí být předem odsouhlaseno zadavatelem. Nabídkovou cenu nelze zvyšovat z důvodu inflace ani z důvodu změn devizového kurzu CZK vyhlášeného ČNB, zadavatel nepřipouští ani jiné podmínky pro překročení nabídkové ceny.

Poskytování dodatečných informací se řídí dle § 49 zákona 137/2006 Sb.

Dodavatel může podat pouze jednu nabídku. Nabídka se podává písemně. Uchazeč podá nabídku ve lhůtě pro podání nabídek.

Nabídka v listinné podobě musí být podána v řádně uzavřené obálce označené názvem zakázky a nápisem „NEOTEVÍRAT DO DATA OTEVÍRÁNÍ OBÁLEK S NABÍDKAMI“; na obálce musí být dále uvedena adresa, na níž je možné nabídku vrátit. Lhůta pro podání nabídek končí dne 9.1.2009 ve 12:00 hodin.

Nabídky se přijímají v sídle zadavatele, a to do konce lhůty pro podání nabídek v pracovní dny v době od 09:00 do 15:00 hodin, poslední den do 12:00 hodin. Osobou přijímající nabídku je David Jung, v případě jeho nepřítomnosti jiný zaměstnanec AJAK Jičín. Podané nabídky osoba přijímající nabídky eviduje s uvedením data a času jejich doručení.

Otevírání obálek se s nabídkami se uskuteční dne 9.1.2009 ve 14:30 hodin v zasedací místnosti v sídle zadavatele. Otevírání obálek je oprávněn být přítomen 1 oprávněný zástupce každého uchazeče, který musí předložit plnou moc k účasti na otevírání obálek s nabídkami, podepsanou osobou oprávněnou jednat jménem uchazeče a výpis z obchodního rejstříku uchazeče, je-li do tohoto rejstříku zapsán, ne starší než 90 dnů a to v originále nebo ve

	<p>stejnopisu s ověřením pravosti. V případě, že se otevírání obálek zúčastní člen statutárního orgánu uchazeče, předloží pouze výpis z obchodního rejstříku způsobem shora uvedeným. Po ověření údajů bude uchazeči výpis z obchodního rejstříku vrácen.</p> <p>Vyhrazená práva zadavatele</p> <ul style="list-style-type: none"> • Varianty nabídky nejsou přípustné. • Zadavatel si vyhrazuje právo na změnu nebo doplnění textu výzvy. • Zadavatel si vyhrazuje právo omezit rozsah zakázky. • Zadavatel si vyhrazuje právo zrušit výběrové řízení do doby uzavření smlouvy. • Zadavatel nepřiznává zájemci právo na náhradu nákladů spojených s účastí v zadávacím řízení.
--	--

~ nepovinný údaj

Podrobná specifikace údajů uvedených ve výzvě nebo další podmínky pro plnění zakázky jsou uvedeny také v samostatné zadávací dokumentaci.

Vyplněný formulář a případnou zadávací dokumentaci ve formátu .doc (MS Word) zasílejte elektronicky na adresu cera@msmt.cz nebo emailovou adresu daného ZS (viz níže) a v předmětu uveďte "Zadávací řízení". Každé zadávací řízení musí být zasláno samostatným e-mailem.

Kontakty ZS

Kraj	WWW stránky	Emailová adresa
Jihočeský	http://opvk.kraj-jihocesky.cz/	opvk@kraj-jihocesky.cz
Jihomoravský	www.kr-jihomoravsky.cz	horavova.barbora@kr-jihomoravsky.cz
Karlovarský	http://www.kr-karlovarsky.cz/kraj_cz/EU/OPvzdel/	linda.zabrahova@kr-karlovarsky.cz jitka.kavkova@kr-karlovarsky.cz
Kraj Vysočina	www.vysocina-finance.cz	zakazky.opvk@kr-vysocina.cz
Královéhradecký	www.kr-kralovehradecky.cz	phnatova@kr-kralovehradecky.cz
Liberecký	www.kraj-lbc.cz	opvk@kraj-lbc.cz
Moravskoslezský	www.nuts2moravskoslezsko.cz	opvk@kr-moravskoslezsky.cz
Olomoucký	www.kr-olomoucky.cz/opvk	m.hruby@kr-olomoucky.cz
Pardubický	elena.zrebena@pardubickykraj.cz	www.pardubickykraj.cz
Plzeňský	www.plzensky-kraj.cz	ludmila.novotna@plzensky-kraj.cz

Středočeský	http://fondyeu.kr-stredocesky.cz/	opvk@kr-s.cz
Ústecký	http://opvk.kr-ustecky.cz	opvk@kr-ustecky.cz
Zlínský	www.kr-zlinsky.cz	lenka.sestakgregorova@kr-zlinsky.cz

Výzva bude na www.msmt.cz/www stránky ZS (v případě grantových projektů) uveřejněna nejpozději do 3 pracovních dnů ode dne obdržení.

Kontaktní osoba pro případ doplnění formuláře před jeho uveřejněním na www.msmt.cz/www stránky ZS.

Jméno:	David
Příjmení:	Jung
E-mail:	ajak@jicinet.cz
Telefon:	602 534 206